

Notes détaillées

Nom : BOUCHET Prénom : Laurent Pays : FR (FRA)	Dossard 8	Vol n° 4	Programme F3A (2026-2027) Finale F27	358.60 (49.8 %)
---	---------------------	--------------------	--	----------------------------------

Figures	Coeff	J 1 FR (FRA)	J 2 FR (FR2)	J 3 FR (FRA)	J 4 FR (FR2)	J 5 FR (FRA)
01 - Boucle carrée avec déclenché, deux ¼ de tonneau, déclenché, deux ¼ de tonneau	4	6	6	0	6	7
02 - Aileron de requin inversé avec deux ¾ de tonneau, deux ¼ de tonneau	3	7.5	7	8	7.5	5
03 - Combinaison de tonneaux avec trois tonneaux en sens opposé	4	6	6	6	6.5	7
04 - Figure en ET avec ½ tonneau, quatre 1/8 de tonneaux	3	0	0	6	0	7
05 - Triangle avec ¼ de tonneau intégré, ½ tonneau, ½ tonneau, ½ tonneau, ¼ de tonneau intégré	5	6	6	7.5	6.5	7.5
06 - Demi huit cubain avec déclenché	4	6	6	0	3	6
07 - Boucle avec ½ tonneau intégré, déclenché, ½ tonneau intégré	5	5	5	0	4	5.5
08 - Demi boucle carrée avec ½ tonneau intégré, ½ tonneau, ½ tonneau intégré	4	6	6	7	7	6
09 - Vrille avec deux tours, 1 tour et demi en sens opposé	4	7	7	7	7.5	7
10 - Trombone avec ¾ de tonneau, ¾ de tonneau. Option : virage guerrier avec ¾ de tonneau, ¾ de tonneau	4	6	6	6	6	6
11 - Combinaison de cercle en tonneau, boucle en tonneau	6	5.5	5	3	5	5
12 - Figure en ET inversée avec deux ¼ de tonneau, ½ tonneau	3	7	7	4	7.5	8
13 - Balle de golf inversée avec ¼ de tonneau, ½ tonneau intégré, ½ tonneau intégré, ¼ de tonneau	6	6.5	6	6	7	7
14 - Demi boucle carrée avec ¼ de tonneau, ¼ de tonneau	3	0	0	0	0	0
15 - Combinaison de tonneaux avec ¾ de tonneau, 1 et demi déclenché, ¾ de tonneau	5	0	0	0	0	0
16 - Demi boucle carrée avec 1 et demi déclenché	4	4	3	6	5 (NO)	7
17 - Humpty-bump + + + avec ½ tonneau intégré, ½ tonneau, ½ tonneau intégré, ½ tonneau, ½ tonneau intégré	5	5	5	7.5	6	6
Scores juges		359.50	348.00	311.00	363.50	411.00
Var score juge / panel %		0.25%	-2.96%	-13.27%	1.37%	14.61%

Collège de juges

(J 1) BOSSARD Arnaud FR (FRA)	(J 2) BEUILLE Grégory FR (FR2)	(J 3) POIDEVIN Roland FR (FRA)
(J 4) LEGRAND Laurent FR (FR2)	(J 5) LEAUTE Daniel FR (FRA)	